

解説書

ライトニングレジェンド
大悟の大冒険

TM

このたびはコナミの「ライトニングレジェンド～大悟の大冒険～TM」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1～2人　メモリーカード 1ブロック

VX035-J1 (SLPM 86015)

CONTENTS



STORY

この物語は、この世界の東方にあるジャポーネ王国で起こるお話です。幾つもの小国が集まったジャポーネ王国は二千年もの永きに栄えた国で、そのほぼ中心に位置するのがアズマキョウという都です。そのアズマキョウに、遠い昔ドラグレスという魔物を倒し封印したという、代々勇者の血を引く家系がありました。

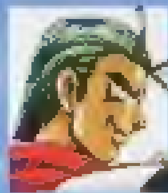
ある日、その一家に男の子が生まれました。父親の大樹はその息子に大悟と名付け勇者として鍛えました。大悟が8才になったある日のことです。ツエンボという魔獣に遭遇し、やられそうになったとき、怪しげな仮面をした人物に危機一発助けられました。大悟はすっかりその人物に憧れてしまい、それ以来「あの人に近づきたい!」という一心で修行を始めました。

そして大悟が14才のとき、ジャポーネ王国の北に位置するオーソレ山付近で巨大な悪が蘇っていました。大悟はその悪を倒し、本物の勇者になるべく旅立つのでした。



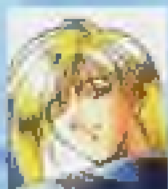
大悟

Zehgo
ゼエゴ村



ランカーク
ヘイトリッド

Izumon
イズモン村



テリフィック
フォーロック

Hakada
ハカダ村


モコモコ
Mt.Syousetu
小雪山
アドルフ レーツェル
Mt.Ohsore
オーソレ山
Tohda
トーダ村
Tyoda
チョダ村
Toshin
トシン村
Kyoutou
キョウトウ村
Mastuieyama
マツイエヤマ村
?

基本操作

L1、R1ボタン：必殺技



△ボタン：挑発
○ボタン：強攻撃
×ボタン：中攻撃
□ボタン：弱攻撃

上記の攻撃を行います。
コマンドやゲームモードの決定にも使用します。

STARTボタン：ポーズ

SELECTボタン

方向キー：コマンドを選択するほか、キャラクターの操作を行います。

ゲーム中に、L1ボタン・R1ボタン・STARTボタン・SELECTボタンを同時に押すと、タイトル画面に戻ります。

画面の見方

ラウンドの残りタイム

1Pの残りの体力と使用キャラクター名

2Pの残りの体力と使用キャラクター名

対戦時の勝ち星数



キャラクターの興奮度（パワーゲージ）

キャラクターの興奮度（パワーゲージ）

基本ルール

①攻撃をあてることで、相手の体力を減らすことができます。残りの体力がゼロになったキャラクターはK.O.負けとなり、勝者側に1ポイントが与えられます。規定ラウンド数分を先に得た方が勝者となります。オプションで規定ラウンド数を変更できます。

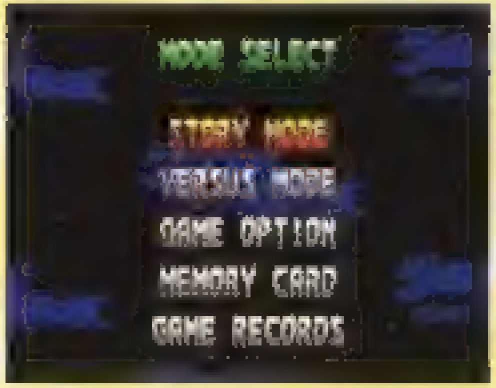
②制限時間内に勝負がつかずに両者の残り体力が同じか、ダブルK.O.となった場合、両者にポイントが与えられます。最終ラウンドで引き分けの場合、負けになります。2P対戦時は乱入された側が勝者となります。

③制限時間がある場合、残りタイムがゼロになると試合終了です。時間内に勝負がつかないときは、残り体力が多い方が勝者となります。オプションで残りタイムを変更できます。

ゲームの始め方



オープニングデモの後にタイトル画面が現われます。タイトル画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモード選択画面（写真下左）になります。方向キーの上下でモードを選択し、STARTボタンで決定してください。ストーリーモード、VSモードで決定すると、キャラクター選択画面（写真下右）に変わります。方向キーの左右でキャラクターを選び、決定します。







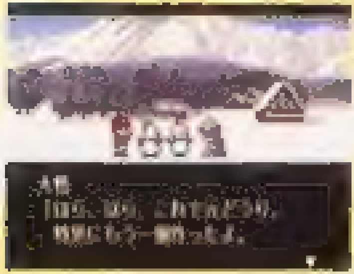


クイックセレクト画面

GAME OPTIONでQUICK SELECTをYESにすると、キャラクターを簡易セレクト画面（写真左）で選択することができます。

モード説明







STORY MODE　ストーリーモード

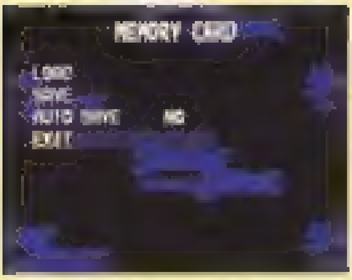
ストーリーの主人公を選択し、ジャポーネ王国を旅しながら対戦するモードです。自分の使うキャラクターを選んで、最初に戦う相手を選んでください。その時の対戦相手はコンピュータとなります。もし途中で敗れても、何度でもコンティニューすることができます。プレイ中にもう一人のプレイヤーが乱入すると、2P対戦が始まります。コンピュータに負けた場合、コンティニュー画面でSTARTボタンを押せば、話の続きから再びチャレンジすることができます。また、オプションで話の途中でもキャラクターを変更することができます。ストーリーモードでは、試合内容に応じて、記念品を入手することができます。内容に関しては、手に入れてからのお楽しみ。メモリーカードにセーブして大切に保管しよう。

VERSUS MODE　VSモード

2P対戦専用のモードで、対戦をして勝敗を競います。方向キーの左右でキャラクター選択後にハンデの設定ができます。試合終了後は勝敗結果が表示され、キャラクター選択画面に戻ります。

GAME OPTION　ゲームオプションモード

ゲームの各種設定を変更するモードです。方向キーの上下で項目を選択し、左右で内容を変更してください。各オプションメニューについては次のページを参照してください。



MEMORY CARD　メモリーカード

各種ゲームの「セーブ」「ロード」を行います。「メモリーカード差込口1」にメモリーカードを差し込んでから操作してください。

ロード　　　：メモリーカードの記録をロードします。
セーブ　　　：本体の記録を、メモリーカードにセーブします。
オートセーブ：各種ゲームデータを自動的にセーブするかを設定します。

※各種データの保存には別売のメモリーカードが必要です。
※「メモリーカード差込口2」は使用しません。

〈メモリーカードについてのご注意〉
セーブやロードの最中のメモリーカードの抜き差しはおやめください。

GAME RECORDS　ゲーム レコード

ゲームレコードでは、メモリーカードに保存された内容が表示され、ゲームに登場するキャラクターのプロフィールやランキング、ストーリーモードで取得した記念品（写真下中央、右）などを見ることができます。
見たい内容のカードを方向キーで選択し、ボタンで選んでください。また、GAME RECORDS中のカード（写真下左）はゲームが進むにつれて増えていきます。







オプションメニューの設定



GAME OPTION　ゲームオプション

[DIFFICULTY]　ゲームの難易度を変更します
レベル1～4の4段階で変更可能です。

[ROUNDS]　規定ラウンドの数を1～5の間で変更します

[TIME LIMIT]　ラウンドの制限時間を変更します。
20、30、60、99、無限の5段階に変更可能です。

[CHARACTER CHANGE]　コンティニュー時にキャラクターを変更できるかを設定します。

[STORY DEMO]　ストーリーモードで、デモをスキップさせるかを設定します。

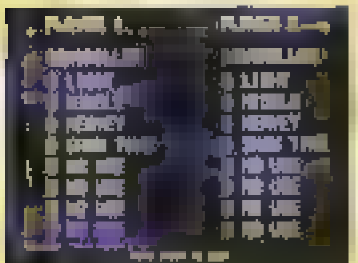
[QUICK SELECT]　キャラクター選択を簡易画面で行うかを設定します。

[SOUND]　スピーカー出力の「ステレオ」または「モノラル」の設定をします。

[SCREEN ADJUST]　画面の上下の表示位置を調整できます

[KEY CONFIG]　ボタンの配置を変更します。

[EXIT]　メニューからモードセレクト画面へ戻ります

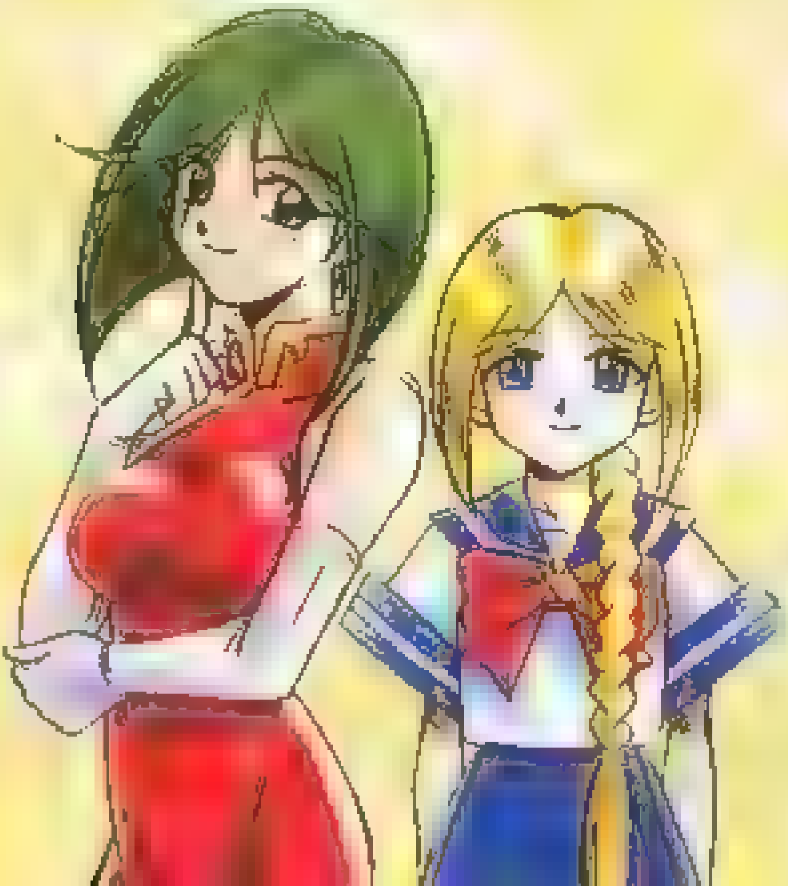


キーコンフィグについて

方向キーの左右で設定を変更することができます。フリー設定の場合変更したいボタンを押しながら、方向キーの左右を押して設定を変更してください。

ゲームを終わるときの注意

プレイをやめるときは、電源を切る前にディスクホルダーを開けてディスクの回転が止まってからディスクを取り出して、電源を切るのが正しいやり方です。
先に電源を切ると回転が止まりませんのでディスクを取り出す時に傷を付けてしまう恐れがあります。



「遥かさんの義母 愛さん22」

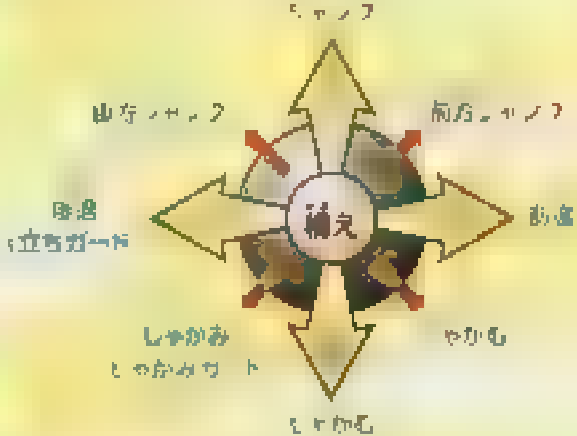
「遥かさんの妹 イーブルちゃん11」

ゲーム中の操作

方向キーとボタンの組み合わせにより、様々な攻撃をくり出せます。
攻撃には上段、下段攻撃と組み技があり、それぞれ防御方法が異なります。

説明書中のコマンド表記について

⇨	矢印の方向に方向キーを短く入力します
➡	矢印の方向に方向キーを長く入力します
(ボタン)	色がついているボタンを押します



全キャラクター共通の操作

立ちガード
⬅ 上段攻撃の防御ができます。下段攻撃は防げません。

しゃがみガード
↙ 下段攻撃の防御ができます。組み技は回避可能です。

前方ダッシュ
⇨ ⇨ 前方に素早く移動します。

後方ダッシュ
⇦ ⇦ 後方に素早く移動します。

走る
⇨ ➡ 前方に走り続けます。

攻撃避け
相手の攻撃を避けます。

パワーため
パワーゲージをためます。満タンになると超必殺技が出せます。

投げ技
＋ ⇨ か ⇦
投げ技を仕掛けます。伸ばした手で相手を捕まえたときに投げ技が成立します。相手がしゃがみ状態であると投げることができません。

※コマンドは全てキャラクターが右向きの場合です

キャラクター紹介



雷王 大悟
Raioh Daigo

銀 雪
Shirogane Yuki



大悟は伝説の勇者の末裔。そのため、父親から勇者になる特訓を受けている。
ある日、魔王トラグレスが復活寸前であることを知った大悟は大乗り気で魔王退治にでかける。

性格 伝説の勇者の末裔である自分を誇りにしているところがあるが、根は臆病。よく女の子に間違えられる。

必殺技	コマンド
雷光弾	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible] 溜め有り
天空中心閃	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
天空落とし	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]

超必殺技	コマンド
ライトニングアタック	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
ライトニングブレイク	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]

邪の妖気を持つ魔王の復活の影響で、雪の妖魔の血を引く父が倒れてしまった。放っておけば父の命だけでなく雪自身もあぶなくなる。そのため雪は父に代わって恐ろしい魔物と戦うべく出発する。

性格 朗らかでふんわりしている。本当は戦闘なんて嫌いと思っているが、がんばっている。

必殺技	コマンド
雪合戦	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible] 溜め有り
吹雪	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
雪崩	空中で [illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
くるくる	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]

超必殺技	コマンド
GO! GO! 雪ダルマン	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]



宇坂 まゆ
Uzaka Mayu

まゆが住む村にある「幸湖」という神秘の湖が盗まれてしまった。まゆは困っている村を救うために、「幸湖」探しの旅に出る。

性格 明るく元気のすなおなおてんばな女の子。前衛上段の剣使い。時代劇が大好き。

必殺技	コマンド
宇坂パンチ	→↓↘+● or ● or ● 連続有り
宇坂キック	空中で↓↙←+● or ● or ●
宇坂アッパー	↓↙+● or ● or ●
宇坂怒涛の蹴り	●ボタン連打

超必殺技	コマンド
必殺技四寄	↓↘→↓↘→+● or ● or ●

モコモコ
Mokomoko



「今日はとってもいい天気なので たまには遠出してみようかな」とモコモコは思った。

性格 好奇心旺盛。喜怒哀楽が激しい。でも、なにを考えているのかはわからない。

必殺技	コメント
ム ム	←↙↓↘→+● or ● or ● ボタン押しっぱなしで溜め可能
ムーミー	↓↘→+● or ● or ● ●ボタン連打可能
ミ ム	↓↙←+● or ● or ● ●ボタン連打可能

超必殺技	コメント
ムムム ム	↓↘→↓↘→+● or ● or ●



ランカーク ヘイトリット
Rankerk Hatred

テリフィック フォーロック
Terrific Forelock



捨て子だったランカークは、人々に恐れられている地獄竜に育てられた。周りとは違う自分が何者なのか闘いの中から探せると思ったランカークは、強い奴を見つけ闘いを挑んでいく。

性格　無口で寡黙

必殺技	コマンド
充輌	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]　溜め有り
四界	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
爆破	空中で[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
乱舞	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]　ボタン連打可能

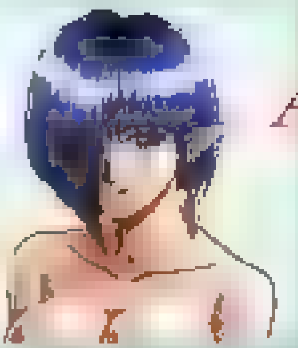
超必殺技	コマンド
乱撃拳	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
超閃光	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]

ノウガオカの国のミローナ姫がさらわれ、国では総力をあげ捜索している。姫の幼き頃よりの遊び相手であり、お付きの兵士であるフォーロックは、彼女の身を案じ独自の捜査を開始した。

性格　おおらかで、誰とでも付き合える気さくな性格だが、すこしとぼけたところもある

必殺技	コマンド
ソウルショット	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
ソウルショット2	ソウルショット中に + [illegible] or [illegible] or [illegible]
ジェネラルアタック	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]
サイコブレード	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]

超必殺技	コマンド
プリンセスミローナ	[illegible] + [illegible] or [illegible] or [illegible]



愛宕 美砂
Atago Misa

生まれて初めて好きになった人が実はプレイボーイであったことから、1週間で失恋する羽目になってしまった。ショックの美砂は、このむしゃくしゃした気持ちを晴らすために旅に出る。

性格　弱いものたちをうらやましていいるが、明るく面倒見がよいお姉様。理砂という双子の妹がいる。

必殺技	コマンド
[illegible]	← ↓ ↙ + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ
[illegible]	↑ + Ⓐ [illegible]押し

超必殺技	コマンド
[illegible]	↑ ↙ → ↑ ↙ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ

アドルフ レーツェル
Adolf Rätsel



10年ほど前からシャボーネ国に現われた覆面忍者風の正義の味方だが、その正体は誰も知らない。シャボーネの邪悪な気を感じ取り、未来を任せることのできる若者がいるかを調査している。

性格　闇に紛れて生きる陰の男。少し厳しい正義の味方である。普段は無口だが、かけ声になると派手になってしまう。

必殺技	コマンド
[illegible]	↓ ↑ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ　[illegible]
[illegible]	↓ ↘ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ
[illegible]	← ↓ ↙ + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ
[illegible]	← ↙ ↓ ↘ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ

超必殺技	コマンド
[illegible]	↓ ↘ ← ↓ ↘ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ
[illegible]	↑ ↘ → ↑ ↘ → + Ⓐ or Ⓑ or Ⓒ

その他のキャラクター

ギリギリ親父
GIRIGIRI OYAJI



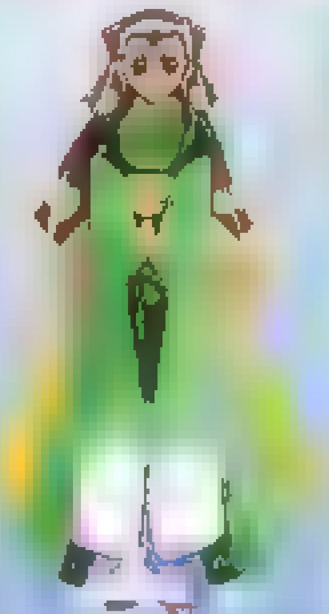
本名　金剛院 漢　　この物語の案内人。
ジャポーネ王国のギリギリにあるギリギリアイランドに住む42歳。ジャポーネ王国屈指の大富豪でギリギリ財閥の総帥。格闘好きでキング・オブ・ジャポーネのスポンサーでもある。しかし、プライベートは謎が多い。

雷王 大樹
Raioh Taiki



大樹の父親　35歳
八百屋を経営しているが、店を妻のみかにまかせて史跡巡りの旅に出てしまう。大樹を勇者にしたがっている。若い頃は猪突猛進タイプだった。

ミローナ姫
Princess Mirona



本名　美樹奈　豊科　フクガオカ　16歳
フクガオカの国のお姫さま　フォーロックとは幼なじみ。ミローナが14歳のときにフォーロックがお付きの兵士となり、それ以来は自由がなくなってしまった　密かにフォーロックへ想いを寄せている

銀 大男
Shirogane Hiroo



雪の父親　40歳。
過去に24回開催されたキング オブ ジャポーネに出場し　8回の優勝経験者　現在V8である
豪快でおおらかな性格　ＫＯＪの称号を持つ

テーマ曲ヴォーカル紹介



長沢ゆりか Yurica Nagasawa

オープニングテーマ曲／「[illegible]」

作詞 [illegible]
作曲 [illegible]
編曲 [illegible]

エンディングテーマ曲 「愛が永遠を止めてゆく」

作詞 [illegible]
作曲 [illegible]
編曲 [illegible] [illegible]

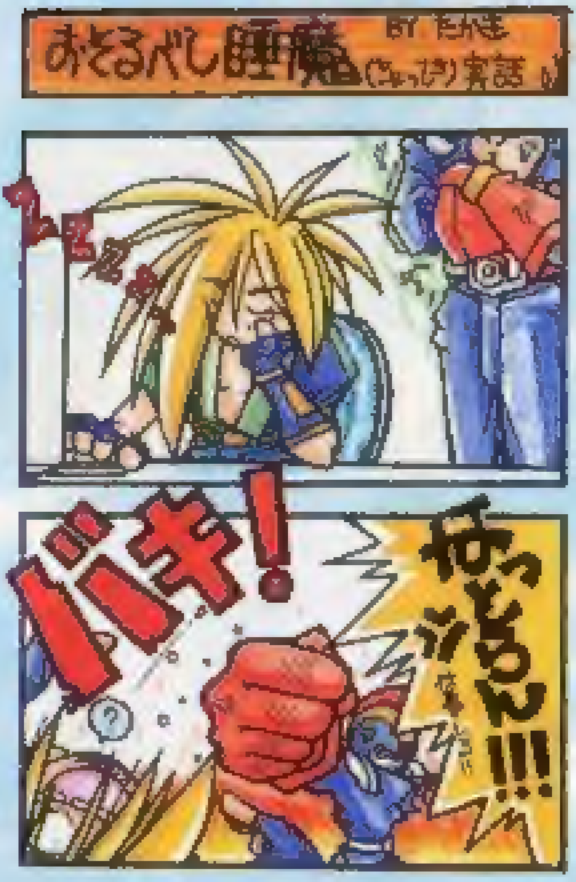
〔Profile〕

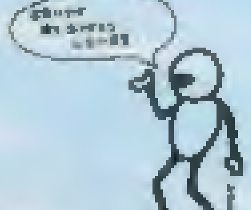
出身地 福島県[illegible]市
生年月日 1月27日
趣味 帽子の収集、釣り、[illegible]

1988	都内のライブハウスでライブ活動を始める
1991	CM音楽の制作に参加し、歌及びナレーションを担当
1992	ラジオ番組「長沢ゆりかのストーリーズ オブ ストーリー」レギュラー出演
1993	福島放送「あしたのお天気目玉焼き」エンディングテーマを歌唱
1995	「瞳はVenus」を歌唱
	（文化放送系「ハイパーヒーローPARADISE2」エンディングテーマ）
1995.6.2	1st Single「My Dear ...」c/w「出せない手紙」発売
	（文化放送系「もっと! ときめきメモリアル」エンディングテーマ）
1995.10	ゲームソフト「ときめきメモリアル ～forever with you～」のCMに「My Dear ...」が起用される
1995.11.22	2nd Single「だきしめてよ Yesterday Once More」発売。
	「だきしめてよ」は文化放送系「もっと! ときめきメモリアル」エンディングテーマ
1995.12.6	1st Album「Crescendo」発売
1996.1.29	渋谷ON AIR EASTにてライブ

特別付録

ライトニングレジェンド 愛の劇場





やった ぜ!大ちゃん



20歳の地図 (2)



虎穴(こけつ)でドン!



オレのウサギはキザ野郎(やろう)。





コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL.03-3234-5795(代)

大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL.06-334-0335(代)

●商品に関するお問い合わせは● フリーダイヤル 0120-086-573

お客様相談室 コナミホットライン

営業時間 月曜日～金曜日(祝日を除く)午前10:30～12:00 午後1:00～5:00

電話番号はお間違えのないようにおかけください。